



Bioscope

Grégoire FAUVAIN

bioscope@outlook.fr
06 71 83 37 45

VOYAGE EN AGRICULTURE : A LA DÉCOUVERTE DES SCIENCES DE L'AGRONOMIE !

Animation en classe

Cycles 2 et 3

- ◆ Faire découvrir la diversité de thématiques abordées en agriculture (biodiversité, cultures, fertilités du sol, agroécologie, machinisme...).
- ◆ Offrir des clés de compréhension de nos paysages agricoles et faire le lien avec nos consommations.
- ◆ Connaître les cultures locales et leurs utilisations

L'animation en bref

Accompagné de ma malle de voyage, les élèves pourront découvrir d'innombrables souvenirs autour de l'agriculture locale (insectes, photos, graines, outils ...). Découverte des objets de la malle et identification de leur rôle. En sous-groupes, petits jeux de reconnaissance de graines de cultures locales et identification de leurs utilisations courantes (farines, matériaux de construction, textile, alimentation animale, huiles ...). Schématisation des besoins des végétaux. Les enfants repartent avec des graines de graminées (blé, orge, avoine ...) à semer chez eux.

Poursuite en classe pour observer les différents végétaux et leur croissance.

288 eur TTC + frais km 20 eur si > 40 km (A/R)

2h

INFOS PRATIQUES

32 élèves maximum

Au besoin, un bac pour faire l'expérimentation en classe peut être mis à disposition.



GoûtOdébat vous accompagne pour préparer cette animation

GoûtOdébat

et aller plus loin. Rendez-vous sur goutodebat.fr

Quelques exemples de cartes issues de la mallette pour lancer les échanges.

A1 — Comment imaginez-vous une ferme et un agriculteur ?

B6 — Mettez en place un potager. Quels fruits et légumes allez-vous choisir ?

I12 — Prenez le temps d'observer un paysage. Repérez les traces d'activités humaines et les métiers qui le façonnent.

I9 — Quelles sont les différences entre les paysans d'hier et d'aujourd'hui ?