

DU PRODUCTEUR AU CONSOMMATEUR



Domaine des Saveurs les Planons

Médiatrice culturelle du Domaine

987 Chemin des Seiglières 01380 ST CYR SUR MENTHON

03 85 36 38 47 domainesaveurs@ain.fr



CIRCUIT COURT: DU CHAMP A L'ASSIETTE

Animation en classe Cycles 3 et 4

- Approfondir la pollinisation, le rôle des insectes pollinisateurs et la transformation d'une fleur en fruit
- Découvrir que les aliments sont issus des processus du vivant. Expérimenter le processus de germination des graines. Comprendre les différentes étapes de développement et de reproduction des végétaux
- Comprendre les principes du circuit court et du circuit long
- Développer l'esprit critique et réfléchir à notre façon de consommer (respect ou non de la saisonnalité, gaspillage alimentaire, etc.)

L'animation en bref

Cet atelier pédagogique invite les élèves à se poser des questions sur les enjeux de l'alimentation aujourd'hui. Par le biais de jeux, de manipulation, d'expérimentation, de débats..., les élèves deviennent des acteurs de leur alimentation. Observation des fleurs de cerisier ou des fleurs de courge du jardin, découverte de la reproduction des plantes à fleurs : comment se reproduisentelles ? qui sont leurs alliés ?

Demi-iournée 80 eur TTC Journée 150 eur TTC

Période d'ouverture du musée

2h30 à 3h

INFOS PRATIQUES

Prévoir des chaussures confortables et des vêtements adaptés à la météo.

L'aire de pique-nique ou l'espace couvert sont à votre disposition.

Prévenir d'éventuelles allergies alimentaires.



GoûtOdébat vous accompagne pour préparer cette animation. Goût Odébat

et aller plus loin. Rendez-vous sur goutodebat.fr

Quelques exemples de cartes issues de la mallette pour lancer les échanges.

- C3 Sauriez-vous replacer sur une carte, les lieux où vous pouvez acheter de la nourriture à proximité de chez vous?
- C2— Sur le marché, d'où viennent les aliments ? Est-ce toujours la même personne qui les produit et qui les vend?
- A9— A votre avis, pourrait-on se passer des agriculteurs?
- G4— Imaginez un monde sans abeille... Créez un menu en fonction de cette information!