



Boc' à Récup'

594 route de Dhuys
01250 SIMANDRE SUR SURAN
contact@bocarecup.fr



SUR LES CHEMINS DE NOS ALIMENTATIONS

Animation en classe

Cycle 4

- ◆ Comprendre quelques liens de causes à effets entre notre alimentation, les modes de productions agricoles et l'impact sur notre environnement (social, écologique, etc.)
- ◆ Echanger avec les autres élèves et partager son point de vue
- ◆ Imaginer des solutions individuelles et collectives

L'animation en bref

Cette animation se base sur un jeu, avec des données scientifiques, plus ou moins poussées en fonction des niveaux, sur nos modèles agricoles et alimentaires. En petits groupes, les élèves devront lire des informations, répondre à des questions, créer des liens entre les différentes cartes pour illustrer les causes et les conséquences de l'alimentation et de l'agriculture. Une fois le jeu terminé, les participants partageront leur réalisation avec le reste de la classe, pourront exprimer ce qu'ils ont retenu et imagineront des solutions.

200 eur TTC / séance

2h

INFOS PRATIQUES

Possibilité de garder le jeu de carte à la fin de l'animation
Animation possible pour les collèges et les lycées



GoûtOdébat vous accompagne pour préparer cette animation. et aller plus loin. Rendez-vous sur goutodebat.fr

GoûtOdébat

Quelques exemples de cartes issues du jeu pour lancer les échanges.

C1 — Sauriez-vous décrire le parcours d'un pot de ketchup depuis le champ où poussent les tomates ?

E1 — Que veut dire "bien manger" pour vous ?

C9 — Savez-vous d'où proviennent les aliments que l'on mange à la cantine ?

G9 — Savez-vous ce qui pollue en agriculture ?